

Игры по технологии Эдуарда Сёгена

Как вы все знаете игра-ведущий вид деятельности дошкольников. Без игры нет, и не может быть полноценного умственного развития.

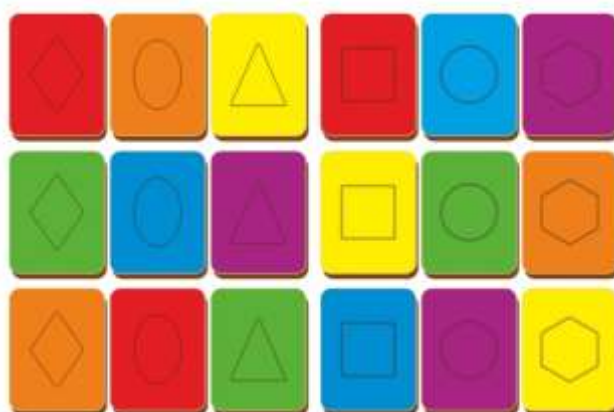
Предлагаю Вашему вниманию игры по методике Э. Сёгена

Эдуард Сёген (годы жизни 1812-1880 гг.) – французский врач, психолог, педагог был руководителем детского отделения, где проводил свои нововведения и улучшил форму воспитания и обучения.

Цель: формировать и развивать математические способности через игровую технологию Эдуарда Сёгена.

Задачи:

1. привлекать детей к формированию групп однородных предметов;
2. учить различать количество предметов (один – много);
3. формировать внимание детей к предметам контрастных размеров и их обозначению речи (большой – круг, маленький квадрат);
4. учить различать предметы по форме и называть их (квадрат, круг, треугольник, овал);
5. обогащать знания детей способом обследования предметов;
6. взаимодействовать с родителями в процессе формирования у детей сенсорных способностей;
7. расширять представления о познавательном развитии;
8. развивать мелкую моторику, внимание, логическое мышление, умение подбирать нужные фигуры разными методами.



Материал и оборудование: Досочки Э.Сёгена.

Игры с применением игровой технологии Досочки Э. Сёгена могут быть разными.

1. «Четвертый лишний»

Выложите на столе 4 элемента из набора «Досочки Э. Сёгена», 3 – имеющих один общий признак и один по форме, не имеющий этот признак, а теперь давайте с вами найдём лишний элемент и объясним свой правильный выбор (на столе лежит 3

разноцветных треугольника и один круг. Что лишнее? Круг! Почему? Потому что все остальные фигуры треугольники, а круг - это другая фигура).



2. «Цветные трафареты»

Предлагаю внимательно рассмотреть трафареты запомнить их расположение по цвету (в течение 10с), после чего трафареты переворачиваются, выпавшие из соответствующих рамок фигуры или детали перемешиваются. Вы должны вставить все фигуры на прежнее место. Время выполнения хронометрируется.



3. «Геометрические художники» Э. Сёгена

Предлагаю вам превратиться в необычных художников, которые рисуют не красками и кисточками, а делают картины из геометрических фигур.

Давайте с вами рассмотрим картинки: «Из каких геометрических фигур составлен узор на образце?». Какого цвета фигуры и где они расположены. Далее картинки

переворачиваем, теперь мы с вами сделаем такой же узор по памяти. Так же можно составить свой узор.