

Дидактическая игра – конструктор «Бутерброды»

Задачи: формировать умение целенаправленно запоминать информацию; развивать внимание, кратковременную память, фантазию, мелкую моторику пальцев рук.

Ход игры: в игре участвуют 2-3 игрока.

1 вариант: игроки выбирают карточки – рецепты, по которым собирают «готовят» бутерброд. Выигрывает тот, кто быстрее соберет бутерброд.

2 вариант: игру можно использовать в сюжетно – ролевой игре «Кафе – столовая», «Семья» и т.д. Дети посетители приходят в кафе и делают заказы: бутерброды. Повара готовят бутерброды, официанты приносят заказ.

3 вариант: дети самостоятельно придумывают рецепты бутербродов.



